



Toutes disciplines



Personnalisable



Réviser ou découvrir des notions en lien avec une thématique spécifique



L'étudiant a accès à plusieurs thématiques au choix.

Chaque thématique propose une série de questions formatives permettant de découvrir ou réviser des notions abordées en classe.

Une banque de questions mise à disposition.

Création de questions et partage avec la communauté.



Des tutoriels pour la prise en main sont disponibles !



Présentation

Cet outil de quiz enrichi permet de créer des questionnaires formatifs ludiques dans toutes les disciplines. Cet outil gratuit permet aux étudiants de réviser leurs connaissances de façon autonome grâce à une banque de questions. Ils peuvent répondre à ces questions grâce à des propositions élaborées en amont par l'enseignant. Cet outil collaboratif est alimenté par la communauté éducative du consortium Ikigai.

L'enseignant peut donc utiliser les questions existantes mais peut également, en créant un compte, élaborer une banque de questions ciblées sur les notions abordées avec les étudiants. Il sera libre de partager les questions élaborées avec la communauté Ikigai ou pourra s'il le souhaite, conserver les questions posées à destination unique de ses étudiants.



Déroulement du jeu

Les étudiants ont la possibilité de jouer en mode "invité" ou en se connectant. Le mode "connecté" permet aux enseignants de suivre le parcours des étudiants et d'adapter les quiz selon les besoins mis en évidence.

Il est possible de jouer selon plusieurs modalités, en solo ou en duel. Un mode "révision" permet à l'étudiant de préparer les examens tandis que le mode "challenge" permet de s'entraîner. Les questions en ligne portent actuellement sur la biologie, la chimie, l'informatique, les mathématiques, la physique, l'égalité homme-femme. Ces questions pourront être complétées par les apports des enseignants utilisant la plateforme mais peuvent également s'ouvrir à d'autres disciplines.



Points forts

Nous avons particulièrement apprécié la dimension ludique de ce quiz qui permet de réviser en s'amusant. L'interface est agréable et colorée et plusieurs figures emblématiques sont mises en scène. En effet, les questions sont posées par des personnes célèbres représentant la discipline. L'étudiant est donc questionné par Marie Curie, Léonard de Vinci, Ada Lovelace ou encore Charles Darwin.

L'interface est simple d'utilisation et convoque un graphisme qui rappelle celui des jeux connus par les apprenants. Un tutoriel permet une prise en main rapide et rend l'utilisation autonome très simple.

Par ailleurs, le concept collaboratif nous semble très intéressant puisque cela permet une mutualisation des ressources entre les universités partenaires mais également une évolution constante de l'outil qui ne cessera de s'enrichir au fil du temps.